

# Regolamento Utilizzo delle Risorse Computazionali Grafiche del Dipartimento di Matematica e Geoscienze

Le risorse computazionali Grafiche del Dipartimento di Matematica e Geoscienze (di seguito indicate per brevità “risorse grafiche”) consistono nei server di proprietà del dipartimento ed in particolare del server “Archimede”. Questo documento ha lo scopo di normare l’accesso a tali risorse.

## Modalità di Accesso

L’accesso alle risorse grafiche è vincolato alla presentazione di una richiesta alla “Commissione Risorse Computazionali del Dipartimento di Eccellenza” del Dipartimento di Matematica e Geoscienze (di seguito indicata per brevità “Commissione”).

## Motivi delle Richieste di Accesso

Le richieste sono differenziate in funzione alle rispettive motivazioni che possono essere:

1. **Per didattica:** deve essere relativa a uno o più insegnamenti. Ha durata semestrale. All’inizio di ogni semestre, il richiedente dovrà segnalare le fasce orarie preferenziali per gli insegnamenti; l’attribuzione potrà differire da esse nel caso in cui le risorse non siano disponibili nell’intervallo temporale indicato.
2. **Per test:** dà la possibilità di testare l’efficacia di una risorsa informatica e di verificare l’eventuale compatibilità di un insieme di software alla stessa. Un’attribuzione per test ha la durata massima di 14 giorni.
3. **Per progetto:** consente di richiedere l’attribuzione di risorse con durata massima di 6 mesi, eventualmente rinnovabile per altri 6. Lo stato di avanzamento del progetto stesso verrà valutato con cadenza mensile e, nel caso in cui la risorsa attribuita nell’ultimo mese risulti non utilizzata rispetto a quanto assegnato, la Commissione potrà richiedere la rimodulazione della risorsa o, eventualmente, il rilascio della stessa.
4. **Per progetto breve:** consente di richiedere l’attribuzione di risorse con durata limitata (da una settimana fino ad un mese), nel caso l’utente necessiti di risorse per elaborazioni di breve durata (es. elaborazioni di dati grafici particolarmente onerosi in termini di hardware richiesto)

## Formato delle Richieste

Le richieste di accesso alle risorse grafiche dovranno contenere:

- Nome, cognome, email, struttura di afferenza e qualifica del richiedente
- Se non strutturato nome del referente
- Motivazione della richiesta tra quelle indicate sopra
- Nome della richiesta (es. il nome degli insegnamenti per le richieste per didattica o il nome del progetto per le richieste per sviluppo)

Per le richieste per insegnamento sarà necessario inoltre indicare:

- Tipologia di risorsa (videoterminale remoto o console a riga di comando)

- Numero massimo degli studenti contemporanei coinvolti
- Se pertinente, risorse per studente GPU, RAM, etc.

Invece, per le richieste per test o progetto dovrà essere indicato:

- Descrizione di massima dell'attività (massimo 2000 parole)
- Descrizione della componente computazionale dell'attività che chiarisca lo scopo delle risorse di calcolo, come tali risorse verranno impiegate e quali software si intende utilizzare (massimo 5000 parole)
- La durata stimata dell'attività in conformità alle modalità suindicate
- Le risorse da attribuire alla richiesta come numero di core (CPU), memoria (RAM), RAM grafica, spazio disco

La Commissione valuterà la congruità delle richieste di risorse in base alle esigenze del progetto.